



- NEWS RELEASE -

SEGA-SAMMY
GROUP

2015年2月12日
株式会社 セガ

セガグループの再編及び新会社設立のお知らせ

本日、当社の完全親会社であるセガサミーホールディングス株式会社（以下、セガサミーHD）において開催された取締役会での決議により、平成27年4月1日付で当社及び当社グループ会社の組織再編（会社分割（新設分割）、合併（吸収合併）、および現物出資等の事業再編）と株式会社セガホールディングスをはじめとする新会社を設立することになりましたので、以下の通りお知らせいたします。

記

1. セガグループ再編、新会社設立の目的

セガサミーHDでは中長期的な視点からグループ全体の収益構造を見直し、既存の各事業における課題に取り組むと共に、国内外のデジタルゲーム分野やリゾート事業等の新規領域を含む成長分野への経営資源投入を可能とする体制を整備することを目的として「グループ構造改革本部」を平成26年5月9日に設置し、構造改革の検討を進めてまいりました。その取り組みの一環とし、平成27年4月1日付でセガサミーグループ内の会社を3事業グループへ再編いたします。

セガグループは3事業グループのうちエンタテインメントコンテンツ事業を担当いたしますが、その事業グループ内再編の一環として中間持株会社である株式会社セガホールディングスを新たに設立致します。更に、その傘下に株式会社セガゲームス、株式会社セガ・インタラクティブの2社を新たに設立し、現在セガにて展開している全事業を分社化いたします。当社の下では既に株式会社セガネットワークス、株式会社セガエンタテインメントの2社を分社化した実績があり、その2社については順調に成果を出しております。今回全事業をそれぞれの開発部門と共に分社化することにより、各社が開発・製造から販売まで一貫した経営体制を整えることで意思決定の迅速化を図り、事業ごとに市場環境の変化や消費者ニーズにいち早く対応できる体制を整えます。また、既存事業領域に加え新たに映像事業や玩具事業といった領域を事業グループに組み込むことにより、エンタテインメントコンテンツを核にした事業グループ内での幅広いシナジーの創出を加速させてまいります。

2. 平成27年4月1日付セガグループ内組織再編の概要

- 1) 株式会社セガのコーポレート部門等（一部子会社株式資産を含む）、IP管理部門、ITインフラ部門を新設分割し、株式会社セガホールディングスを設立し、セガサミーHDに株式を割り当てる
- 2) 株式会社セガのアミューズメント事業部門（開発・生産部門および一部子会社株式資産を含む）を新設分割し、株式会社セガ・インタラクティブを設立し、セガサミーHDに株式を割り当てる
- 3) 株式会社セガのコンシューマ事業部門（開発・生産部門および一部子会社株式資産を含む）を中心とするセガを存続会社として、株式会社セガネットワークスを吸収合併し、名称を株式会社セガゲームスに変更する
- 4) セガサミーHDが保有する株式会社セガゲームス、株式会社セガ・インタラクティブ、株式会社セガトイズ、株式会社サミーネットワークス、株式会社トムス・エンタテインメント、マーザ・アニメーションプラネット株式会社の株式を株式会社セガホールディングスへ現物出資し、各社をセガホールディングスの完全子会社とする
- 5) 株式会社セガのエンタテインメントパーク事業の一部を新設分割し、株式会社セガ・ライブクリエイションを設立。セガサミーHDに株式を割り当てるとともに、リゾート事業グループに移管する。

- NEWS RELEASE -

3. 新会社3社の役割

○株式会社セガホールディングス

コーポレート部門等セガグループの経営管理およびそれに付帯する業務や、グループ内の IP 管理や IT インフラの整備・提供などを行います。従来のセガグループから株式会社セガホールディングスを中心とする企業体に進化させ、更に映像事業や玩具事業をグループ内に組み込むことにより、エンタテインメントコンテンツビジネス業界における“セガブランド”の再構築と強化を推進します。

○株式会社セガゲームス

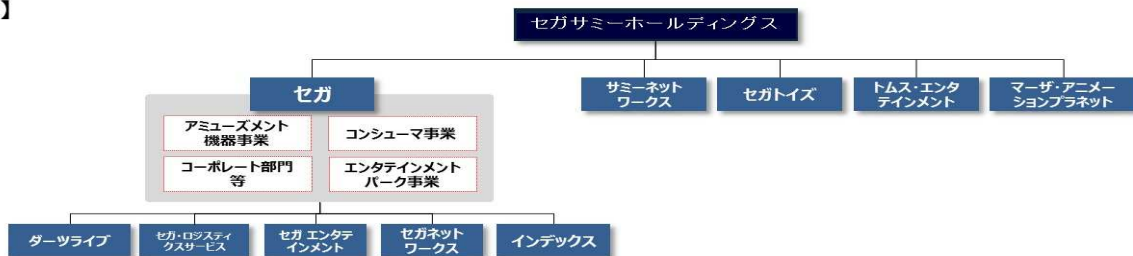
株式会社セガのコンシューマ部門と株式会社セガネットワークスを合併した新会社で、携帯電話、PC、スマートデバイス、家庭用ゲーム機向けコンテンツの企画・開発・販売を行います。成長分野として期待されるデジタル分野を担当する両事業部門を統合することにより、セガグループにおける中核事業として、全世界においてデジタル分野へのシフトを推進していきます。まず、欧米においてスマートデバイス事業を担うサンフランシスコの Sega Networks Inc.の更なる強化を行います。また、欧州では Sega Europe Ltd.、北米では Sega of America, Inc.がパッケージビジネス及びPCネットワーク事業を担うとともに、欧米におけるセガグループの IP を活かした映像・マーチャンダイジングビジネスについても強化して参ります。更に、韓国の Sega Publishing Korea LTD.によるPCネットワーク事業を始め、アジア地域での展開についても加速させてまいります。

○株式会社セガ・インタラクティブ

株式会社セガのアミューズメント機器販売部門の新会社で、アミューズメントゲーム機器の開発・製造・販売を行います。当社では昨年より当該事業におけるマーケティング部門の更なる強化に注力しておりますが、今回の分社化を通じてバリューチェーンを新会社で完結させることで各機能の連携を強化すると共に、コンテンツのヒット率向上、市場のニーズに適合したラインナップ編成等、更なる収益力の強化に取り組みます。当該事業では、今後も引き続きセガグループのみならずアミューズメント業界全体を牽引し、お客様に喜ばれるコンテンツを提供して参ります。

4. セガグループ内組織再編の概念図

【現在】



【平成27年4月1日付】



セガグループは株式会社セガホールディングスを中心に、従来の事業領域に映像および玩具事業を加えた総合エンタテインメントコンテンツグループとして進化して参ります。今後のセガグループにご期待ください。

※各社の詳細に関しては、[こちら](#)をご参照ください。

以上