

2016年5月11日
株式会社セガホールディングス

『ソニック・ザ・ヘッジホッグ』がゲームの殿堂入り！

～米・国立博物館『The Strong』が発表する『World Video game Hall of Fame』に
選定～

株式会社セガゲームス コンシューマ・オンライン カンパニー（本社：東京都品川区、代表取締役社長 CEO：里見 治紀）が1991年に発売したゲームソフト『ソニック・ザ・ヘッジホッグ』は、この度アメリカニューヨーク州ロチェスターにある国立ストロング博物館（The Strong）が発表するビデオゲームの殿堂『World Video Game Hall of Fame』に選出され、殿堂入りを果たしましたのでお知らせ致します。

『World Video Game Hall of Fame』は、業務用・家庭用などあらゆるゲームを対象としており、“広く認知されているか”、“長寿作品であるか”、“業界や文化に影響を与えているか”などを審査基準として選考が行われます。『ソニック・ザ・ヘッジホッグ』は、最終候補である15作品の中から荣誉ある殿堂入り作品として選出された6作品のうちの一つとして2016年5月5日に発表されました。

『ソニック・ザ・ヘッジホッグ』は1991年に全世界で発売し、当時400万本を超える大ヒットタイトルとなりました。同作の発売以降、主人公「ソニック」は世界中から愛され、現在までに様々なプラットフォームでゲームを展開しています。シリーズの累計販売数は3億3,500万本/DL（※）を記録しており、セガグループを代表するシリーズのひとつへと成長しています。

※2015年10月現在。ダウンロード数を含む



ソニックシリーズは今年25周年を迎え、国内ではニンテンドー3DS用ソフト『ソニックトゥーン ファイアー&アイス』の発売を予定する他、25周年をお祝いする『ソニック 25周年 アニバーサリーパーティ』などを開催いたします。海外においてもTVアニメシリーズ『Sonic Boom』の放映やファン限定イベントを予定しており、引き続き世界中のみなさまに感動体験をお届けしてまいります。

ソニック 25周年記念 公式サイト：<http://sonic.sega.jp/25th/>

■記載されている会社名、製品名は、各社の登録商標または商標です。