

2016年6月22日  
株式会社セガゲームス  
株式会社CRI・ミドルウェア

セガゲームスとCRI、グラフィックスミドルウェア「アクロアーツ」の事業移  
管で合意

**CRIWARE で音声・映像・グラフィックス技術をトータルにサポート**

株式会社セガゲームス（本社：東京都品川区、代表取締役社長 CEO：里見 治紀、以下セガゲームス）と株式会社CRI・ミドルウェア（本社：東京都渋谷区、代表取締役社長：押見正雄、以下CRI）は、セガゲームスが開発した2D/3Dグラフィックスミドルウェア「アクロアーツ」の事業を、CRIに移管することで合意いたしました。

「アクロアーツ」は2D/3Dグラフィックスで多彩な表現を実現する技術です。CRIは、「アクロアーツ」をCRIのミドルウェア製品群「CRIWARE（シーアールアイウェア）」に取り入れ、従来の音声・映像技術に加えて、新たにグラフィックス技術に対応してまいります。これにより、CRIWAREで、コンテンツ制作に必要な環境をトータルにサポートすることが可能になります。



■「アクロアーツ」とは

「アクロアーツ」は、セガゲームスが長年のゲーム開発で培った高度な制作技術をベースにした、2D/3Dグラフィックスミドルウェアです。デザインツールとランタイムエンジン（実行プログラム）の両方を備えており、デザインツールでは、通常プログラミングが必要な3Dグラフィックスを用いた動きを伴うUIやコンテンツを、プログラマの手を介さずに、企画者やデザイナー自身が思い描いた通りに制作することが可能です。ランタイムは、スマートフォンやゲーム機はもとより、家電等の各種組込み機器まで幅広い

プラットフォームに対応しており、制作した UI やコンテンツが実機上でスムーズに動作します。

#### 「アクロアーツ」の特長：

●開発期間を大幅に削減できるデザインツール

インタラクティブな UI 画面や演出、シーン（画面表示）の制作・チェック・修正のすべてをデザインツール上で実現します。

●様々なデバイスで動作する軽量なランタイムエンジン

ランタイムエンジン（実行プログラム）は幅広いプラットフォームに対応し、低負荷なプログラムを実現します。実機上での即時プレビューにも対応しています。

●動作環境に柔軟に対応可能なプラグイン機能

組込み機器などのお客様の個別要件に合わせて、柔軟にカスタマイズ可能な仕組みを備えています。

#### 「アクロアーツ」の適用範囲：

メニュー等のインタラクティブ GUI、エフェクト、実映像への重畳画像、コンテンツなどの制作

#### 「アクロアーツ」の適用分野：

- ・ゲーム：スマートフォンゲーム、家庭用ゲーム、アーケードゲームなど
- ・映像機器：カラオケ、遊技機など
- ・家電等の組込み機器：テレビ、ビデオ、複合機、カメラなど
- ・デジタルサイネージ：モニター、サイネージ機器など

#### 「アクロアーツ」製品ページ：

<http://info.acroarts.com/>

以 上

※ACROARTS, Acroarts ロゴは、株式会社セガホールディングスまたはその関連会社の登録商標または商標です。

※CRI・ミドルウェア、CRI・ミドルウェアロゴ、「CRIWARE」、「ADX」、「Sofdec」は、日本およびその他の国における株式会社CRI・ミドルウェアの商標または登録商標です。

※その他、文中に記載されている会社名および商品名は、各社の商標または登録商標です。